PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 243, onsdag 14. juli 1999

Redaksjonelt

Endelig overstått!

ARCON 15 gikk av stabelen i vant stil – kaoset nådde sitt absolutte toppunkt når turneringene skulle ha startet, men i løpet av en knapp time roer bølgene seg, og snart er alt i sitt vanlige gjenge. Men vi skal ikke gjengi et utførlig referat fra ARCON 15 i denne spalten, da henviser vi heller leserne til side 4.

Derimot er det ting som tyder på at årets ARCON kan komme i litt bedre gjenge. Det første gopherpartyet er allerede avholdt, og komiteen er allerede i ferd med å samle seg. Når vi fra før vet at det egentlig tar 16 måneder å arrangere en kongress som ARCON, så ser vi jo at det likevel gjenstår mye før årets ARCON kan sies å være i rute…

Endelig sommer!

Etter 7 måneder hittil i 1999 med novembervær er det en lettelse å kunne konstatere at sommeren endelig har kommet til våre breddegrader. Selv om sommeren unektelig har sine ikke fullt så positive sider og, (det tar for eksempel uvanlig lang tid å snekre sammen Phobos' redaksjoneltspalte i dette været så er det likevel svært så positivt med litt finvær for en gangs skyld, i et hvert fall slik denne redaksjonser det…

ARCON 15 over.

Se egen reportasje på side 4.

Resultater ARCON 15

1830
1. Ståle Halvorsen
2. Olav Marstokk
3. Svein Tore Brenne

AD&D Duell
1. Sveinung Svea
2. Jon Fredrik Østmo
3. Fredrik Lødding
Gm: Espen Sortland

AD&D NM
1. Geir Amdal
2. Øystein Høgset
3. May-Linn Tollefsrud
Beste gm: Kristoffer Blystad

AD&D Ravenloft
Ulf Simen Johnsen
Christopher Ruud
Øyvind Krusedokken
Asbjørn Ormbostad
May-Linn Tollefsrud
Gm: Margareth Dahl

Advanced Civilization
1. Øystein Arnesen
2. Thomas Johnsen
3. Tron Ljødal

Age of Renaissance
1. Eivind Vetlesen
2. Arne Juul
3. Harald Torvatn

Axis & Allies individuell
1. Henrik Roos
2. Helge Kalvestad
3. Edvard Gahre Børresen

Axis & Allies lag
1. Terje Wiggen & Jarle Wiggen
2. Thomas Hansen & Asgeir Høydalsvik

Babylon 5 CCG NM
1. Leif Sjødal
2. Espen Sortland
3. Jan-Erik Haugen

Bloodbowl
1. Jørn Aspli
2. Ronny Tømmerbakke

Britannia
1. Jostein Hassel
2. Arne Juul

Cheapass Mania
1. Thor Arne Semb

Beste GM totalscore
1. Niels Elling Wisth

Call of Cthulhu lag
Terje Gran
Jan Erik Storebø
Hans Petter Evju
Stein Himsett
Ørjan Stallemo
Gm: Niels Elling Wisth

Diplomacy
1. Øystein Rydningen
2. Gaute Birkeli
3. Erik Feiring

D&D
Gøran Karlsvik
Simen Josefsen
Rune Johansen
Espen Hangård
Kjell Dillon
Gm: Ask Eirik Storsve

Euphrat & Tigris
1. Kristian Østby
2. Atle Falck Olausen
3. Lorentz Teigen

Fabula
1. Michael Beck Esperum

Full Thrust
1. Stig Andersen
2. Kristian Riiser Echolt

GURPS Discworld
1. Jon Ivar Vengås

Junta
1. Espen Schønberg
1. Teodor Bruknapp
3. Simen Mosberg

Kostymekonkurranse
Free style: Eskild Moa
Fantasy: Ingrid Windsland

Kult
Jan Erik Ude
Yngve Kristiansen
Henrik Lindahl Jensen
Eskil Moa
Hallvard Welde
Gm: Piet Skjæveland

Legend of the 5 Rings
Geir Amdal
Kjell Johnsen
Vidar Edland
Erik Feiring
Kenneth Solvang
Harald Bugge
Gm: Haakon Thunestvedt

Mage
Per Kristian Stoveland
Terje Teigen
Eirik Nordby
Gm: Niels Elling Wisth

Magic Rochester Draft
1. Jake Smith
1. Thomas Nilsen
3. Haakon Brandrud
3. Thor Arne Semb

Magic Extended
1. Nicolai Herzog
2. Arve Johansen
3. Øyvind Ødegaard

Magic Standard
1. Jake Smith
2. Egon Holdhus
3. Emanuel Feinberg
3. Jostein Pettersen

Miniatyrmaling
Enkeltminiatyr: Bjørn Brevig
Kjøretøy/Monstre: Tom Aukner
Diorama: Vegard Undrum

Mord i Grekkaro
1. Jakob Libak

Necromunda
1. Kay Alani
2. Kenneth Solvang
3. Morten Trydal

Republic of Rome
1. Sverre Vigander

Risk
1. Geir Olsen
2. Stian Luteberget
3. Daniel Aaberg

Roborally
1. Bjørn Erik Bugge
2. Kristian Østby
3. Christian Tellefsen

Rolemaster
1. Fredrik Sellevold
2. Stian Luteberget
3. Nina Ophus
Gm: Halvor Lund

Spilledermesterskapet
1. Niels Elling Wisth

Beste GM enkeltresultat
1. Ask Eirik Storsve
1. Niels Elling Wisth

Star Wars
Per Kristian Stoveland
Anja Eliassen
Ian Burman
Jan Erik Ude
Leif Frode Jensen
Gm: Niels Elling Wisth

Stellar Conquest
1. Roger Strand
Stig Andersen
Kristian Magnus Pettersen

Svea Rike
1. Svein Brembo

Tegnekonkurransen
Gothic/Horror: Håkon Repstad
Fantasy: Karsten Blomstrand

Titan
1. Jørn Aspli
2. Olav Marstokk
3. Jan Erik Storebø

Twillight 2000
1. Hans Petter Evju
2. Dag Fossmo
2. Karl Lødding

Vampire Dark Ages
Øystein Mikkelsen
Jon Gunnar Günther
Sølvi Nykland
Henrik Haaberget
Morten Halvorsen
Gm: Niels Elling Wisth

Warhammer RPG
1. Sven Trygve Haabeth
Gm: Kenneth Solvang

Warhammer Battle
1. Stian Madshus
2. Øystein Willersrud
3. Dag Øverbakken

Warhammer 40K
1. Brian Lovasz
2. Thor Åge Christiansen
3. Svein Einar Vatne

Werewolf
Thor Vegard Aaberg
Kristoffer Nesheim
Martin Rossing
Terje Gran
Daniel Lazarevic
Gm: Christopher Enger

Wrasslin
Arconmania III
1. Martin Nesbakken
Atle Falck Olausen

EX CATHEDRA

Spalten til Johannes H. Berg (formann for Ares Bjølsen / administrator for ARCON)

Det skjer da saker & ting midt i sommerferien også: Felleshuset har nå vært gjennom den største omlegningen av driften sin siden vi begynte å holde spillkvelder der for langt over ti år siden. Husstyret har vedtatt å leie ut hele 2. etasje på fast basis til en forening som trengte kontor, bibliotek og så videre – det betyr at vi mister nesten halvparten av arealet vårt! Den italiensk-norske klubben som driver og flytter inn der nå ville ikke bruke noe av det eksisterende møblementet, og de har dessuten med seg en rekke møbler som de også nødvendigvis vil få plass til i 2. etasje, noe som fører til at det inntil videre er temmelig trangt nede hos oss.

Det vi har gjort med situasjonen foreløpig er følgende: Kartskapene ble overført til motsatt sde av 1. etasje. Vi flyttet ned nok møbler (sofaer, bord etc.) fra 2. etasje til den innerste kroken i "kjøkkendelen" av 1. etasje (der kartskapene hadde stått), slik at rollespillgruppen skal kunne fortsette sin virksomhet der. Det ble likevel så vidt plass til det store "spisebordet" med stoler rundt. Spillskapene ble flyttet ned ovenfra, og satt ved siden av kartskapene på husets østlige kortvegg. Det arealet vi da i praksis kan benytte, er selvsagt langt mindre enn før. Men man får også huske at grunnflaten i Felleshusets 2. etasje er begrenset i praktisk bruk av skråtaket i det store rommet, samtidig som røykerommet bare går halvveis over husets bredde – begrenset av glassvegg mot kjøkkendelen. Med en litt større vilje til å sitte trangt, burde det egentlig være rimelig god plass både til et rollespill-lag eller to og minst et par brettspill gående samtidig.

Dette hadde gitt oss nok spillerom (sic) til å klare oss, selv med en viss økning i oppslutningen, om det ikke hadde vært for alle de andre møblene som foreløpig står tett i tett over hele 1. etasje. Noe av dette er ting som i utgangspunktet er greit nok for oss, som en rekke nye bord; men når samtidig de gamle møblene som ingen vil ha ikke er fjernet/kastet, blir det litt vel trangt. En del ting kan vi ordne med selv, som for eksempel ARCON-arkivskapet, som med fordel kan flyttes til sitt endelige bestemmelsessted i kjelleren hos Trond Jansen så rask som mulig.

Men vi får håpe at det snarest skal la seg gjøre å finne noe plass til de overflødige møblene andre steder. Ellers blir det temmelig umulig for oss å fortsette å benytte Felleshuset på lengre sikt — vi også generelt på utkikk etter alternativer; opplegget med å miste så mye areal uten at utleier er villig til å sette ned leieprisen lavere enn til de 160/gang vi betalte frem til nyttår, er egentlig temmelig håpløst. Nå som vi ikke er (nesten) alene i huset lenger, må vi dessuten prøve å komme frem til en eller annen form for fungerende vaskeordning igjen...

Det er klart at denne nyordningen medfører fordeler så vel som ulemper. Bare det faktum at Felleshuset var i ferd med å gå helt tom for midler til faste utgifter så lenge de kun hadde en eneste fast leietager (altså oss) betød jo at det etter hvert ble tvingende nødvendig å skaffe mer aktivitet. De ekstra leieinntektene vil bl.a. gå til nødvendig vedlikehold og visse forbedringer – kanskje vi til og med får det varme vannet tilbake. Det som blir det spennende nå, er i hvor stor grad aktivitetene våre blir påvirket av de nye forholdene. Blir det for vanskelig å drive en spillklubb under de forholdene som etter hvert utvikler seg, får vi jo heller begi oss ut på husjakt igjen!

Uansett er det klart at det kan være interessant å sjekke alternativer, så vi ikke blir stående på bar bakke dersom det viser seg å bli vanskelig å fortsette i Felleshuset. Det vi trenger er et lokale med plass til 4 eller flere spillbord, ikke alt for dyrt (helst under 200 kr./kveld for faste leietagere!) og adgang til å sette opp spill-skap/kartskap. Stedet bør helst være noe mer sentralt enn der vi er i dag, gjerne i nærheten av Oslo Sentrum. Faktisk var det lokalet vi sjekket i Borggaten i sin tid, og forkastet fordi det var for lite, ikke stort mindre enn det arealet vi har til rådighet nå. Det er langt fra slik at vi **ønsker** å forlate Bjølsen, men på den annen side har Ares flyttet før, og kan komme til å gjøre det igjen. Kanskje blir det ikke nødvendig å forlate Felleshuset i denne omgang; kanskje blir det greit å fortsette onsdagsmøtene med bare 1. etasje til disposisjon. Vi skal vente og se: Det viktigste er at foreningen består, med plass til å drive meningsfylt aktivitet for medlemmene!

Johannes H. Berg

Litt om ARCON 15

Det er ikke alltid at vi kan si oss bare fornøyd med årets ARCON i umiddelbar etterkant av kongressen, som nå i begynnelsen av juli, kun to-tre uker senere. Det var nok av ting denne gang som ikke fungerte, som kom igang for sent eller ikke i det hele tatt. Men det er kanskje først og fremst de av oss som jobber på innsiden av ARCON-organisasjonen som merker noe til den slags under selve kongressen. Det vi i det minste håper, er at de vanlige medlemmene hadde en trivelig opplevelse; at forsinkelser eller problemer var mindre merkbare i år enn enkelte ganger tidligere for de menige spillinteresserte som vi er helt avhengige av for å få til dette kjempearrangementet.

Det har i en årrekke vært nedgang i oppslutningen rundt ARCON; spillfestivalen har gradvis fått redusert medlemstallet sitt fra en topp på 1200 (#9, i 1993), og de tre foregående årene, på ARCON 12-14, har det anslåtte totale antallet skrumpet inn med ca. 10% i året (1996 880; 1997 800; 1998 720). I år var vi derfor svært spent (og bekymret) for oppslutningen. Kongressbrosjyren kom nemlig ut bare en drøy måned før vi skulle avholde årets ARCON, på grunn av diverse forsinkelser (bl.a. rot med annonsene til hovedsponsor Midgaard). Når det så i tillegg ble omfattende forsinkelser i Postbankens meldingssystem for betalingene, visste vi faktisk ikke selv på den fredagen da vi åpnet nøyaktig hvor mange medlemmer vi hadde!

Vi antar at de fleste påmeldingene nå har kommet frem til oss, og kan da bl.a. konstatere at grovt regnet 80% av de snaut 105 Internett-påmeldte også betalte medlemsavgiften. Dette er en relativt brukbar prosent, selv om vi selvsagt skulle ønske at vi slapp å bekymre oss om "useriøse" Nettpåmeldinger i det hele tatt. Det tallet på ARCON-deltagere vi til syvende og sist er kommet frem til, ca. 700, representerer i det minste ikke en nedgang på mer enn et par-tre prosent fra ifjor, og kan muligens representere begynnelsen på en stabilisering. Om vi bare klarer å få ut informasjon raskere til neste år, skal man ikke se bort fra at det burde være mulig å få kongressen vår til å vokse igjen! Ikke så å forstå at det er noe utbredt ønske blant oss om å nå over 1200 deltagere, men på den annen side ville en jevn og stadig nedgang rett og slett føre til at ARCON ikke kunne fortsette å være hva denne festivalen har utviklet seg til i løpet av de siste 10 årene: En diger tilstelning med god plass og et svært variert program, som passer for alle spillinteresserte fra hele Norge!

Blant de tingene som var rimelig vellykkede i år kan vi regne "jippoen" (det visuelle & designmessige temaet) for ARCON 15. Vi hadde valgt oss det temmelig kjente rollespillet "Call of Cthulhu" denne gang, og selv om det heller ikke i år lyktes å få utnyttet alle de mulighetene som en slik jippo egentlig gir, så tror vi i det minste at det var flere som gjenkjente de visuelle innslagene enn ifjor -- "Illuminati" er tross all mindre berømt enn "CoC"! Dessuten ble det noen rimelig flotte T-skjorter, bl.a. en souvenir-versjon som collegetrøye for Miskatonic University, og en strålende vinner-T-skjorte med ARCON ASYLUM på! At det til gjengjeld ble enda større problemer med en del andre sider av vinnersystemet vårt, skyldtes både underbemanning på program- og designsiden. Vi håper nå at det skal la seg gjøre å ordne med vinnerbuttons, diplomer etc. så det monner en gang for alle. Det er overhodet ingen grunn til at ikke slikt kan foreligge flere måneder i forveien, nå som vi er gått over til at jippoen ikke skal bestemmes to uker før kongressen.

Det første gopher-partyet etter ARCON 15 er allerede avholdt, med mye feedback fra de fremmøtte, og mer oppfølgingsvirksomhet vil det bli. Vi venter at det kanskje skal la seg gjøre denne gangen å holde aktiviteten oppe, slik at en ny komité kan konstitueres i august i stedet for i november...